

Ruby für Programmierer

Der schnelle Einstieg

Ruby wurde auf Basis von Python, Perl, C++ und anderen Programmiersprachen entwickelt. Der Fokus von Ruby liegt auf leichter Lesbarkeit, objektorientierter Programmierung und leichter Wartung von Projekten. Das Training liefert einen schnellen Einstieg in Ruby für Programmierer mit Erfahrung in anderen Programmiersprachen. Dabei wird der objektorientierte Aufbau von Ruby genutzt, um unkompliziert die Grundlagen von Ruby sowie Datenstrukturen, Vererbung, Built-in Methoden und Modulen zu lernen.

Kursinhalt

- Ruby Entwicklungsumgebung und Installation
- First Ruby
- Rubys Datenstrukturen
- Schleifen, Iteratoren und Entscheidungspfade
- Prozeduren und Funktionen
- Objektorientierung: Objekte, Methoden, Klassen
- Klassenbibliothek und die Arbeit mit Klassen
- Vererbung und Berechtigungen
- Built-ins, Module und kundenindividuelle Helfer
- Exceptions

E-Book Sie erhalten das ausführliche deutschsprachige Unterlagenpaket aus der Reihe ExperTeach Networking – Print, E-Book und personalisiertes PDF! Bei Online-Teilnahme erhalten Sie das E-Book sowie das personalisierte PDF.

Zielgruppe

Der Kurs richtet sich an Programmierer, die sich für Ruby interessieren. Besonders leicht gestaltet sich der Umstieg, wenn bereits Kenntnisse in Python oder anderen Interpretersprachen vorhanden sind.

Voraussetzungen

Erfahrungen in der Programmierung sind für eine erfolgreiche Kurs-Teilnahme zwingend erforderlich. Besonders hilfreich ist Know-How in Python oder anderen Interpretersprachen.

Dieser Kurs im Web



Alle tagesaktuellen Informationen und Möglichkeiten zur Bestellung finden Sie unter dem folgenden Link: www.experteach.de/go/RUBX

Vormerkung


Sie können auf unserer Website einen Platz kostenlos und unverbindlich für 7 Tage reservieren. Dies geht auch telefonisch unter 06074 4868-0.

Garantierte Kurstermine

Für Ihre Planungssicherheit bieten wir stets eine große Auswahl garantierter Kurstermine an.

Ihr Kurs maßgeschneidert

Diesen Kurs können wir für Ihr Projekt exakt an Ihre Anforderungen anpassen.

Training		Preise zzgl. MwSt.	
Termine in Deutschland	2 Tage	€ 1.795,-	
Online Training	2 Tage	€ 1.795,-	
Termin/Kursort	Kurssprache Deutsch 		
27.05.-28.05.24  Düsseldorf	14.11.-15.11.24  Düsseldorf		
27.05.-28.05.24  Online	14.11.-15.11.24  Online		

Stand 27.02.2024



EXPERTeach



Inhaltsverzeichnis

Ruby für Programmierer – Der schnelle Einstieg

- 1 Einführung und Motivation**
 - 1.1 Ein kurzer Hintergrund zu Ruby
 - 1.2 IDE Konfiguration
 - 1.2.1 Basisbefehle und -syntax
 - 1.2.2 Methoden und Rückgabewerte
 - 1.2.3 Methoden und Eigenschaften von Klassen
 - 1.2.4 Erzeugen von Klassen und Objekten
 - 1.2.5 Sichtbarkeitsbereich von Variablen
 - 1.2.6 Konstruktoren
 - 1.2.7 Duck Typing
 - 1.2.8 Parameterlisten
 - 1.3 Folgen
 - 1.3.1 Arrays, Strings
 - 1.3.2 Switch-Anweisungen, Dateizugriff
 - 1.4 Zeit, Parallele Zuweisungen und Weitere
 - 1.4.1 Hashs und Symbole
- 2 Exceptions und externer Quelltext**
 - 2.1 Exceptions
 - 2.2 Importieren von Quelltext
 - 2.2.1 Standardlibrary
 - 2.2.2 JSON
 - 2.2.3 YAML
 - 2.2.4 XML
 - 2.3 GEMS
 - 2.3.1 Bundler
- 3 Ruby on Rails**
 - 3.1 Ruby on Rails - Einleitung
 - 3.1.1 Installation von Rails
 - 3.1.2 Route, Action, Model, View, Controller
 - 3.1.3 CRUD
 - 3.2 Read – Modifizieren eines Projekts
 - 3.2.1 Route, Action, View
 - 3.2.2 Models
 - 3.2.3 Resources
 - 3.3 Create – Resource Actions
 - 3.3.1 Form Builder
 - 3.4 Update und Edit
 - 3.4.1 Partials
 - 3.5 Delete und Destroy
- 4 Übungen**
 - 4.1 Einführung und Motivation - Übungen
 - 4.1.1 FIFO
 - 4.1.2 Schleifenabbruch und Verzweigung
 - 4.1.3 Klassen- und Objektvariablen
 - 4.1.4 Konstruktor
 - 4.1.5 Vererbung
 - 4.1.6 Vererbung 2
 - 4.1.7 Vererbung 3
 - 4.1.8 Suche in Arrays
 - 4.1.9 Stringsuche
 - 4.1.10 Dateizugriff 1
 - 4.1.11 Hashs
 - 4.1.12 Dateizugriff 2
 - 4.1.13 Doppelt verknüpfte Listen – Das Pferderennen
 - 4.2 Exceptions und externer Quelltext - Übungen
 - 4.2.1 Rescue
 - 4.2.2 Ausnahmen
 - 4.2.3 JSON-Konfigurationsdateien
 - 4.2.4 XML
 - 4.2.5 Schere, Stein, Papier
 - 4.3 Einführung und Motivation – Lösungen
 - 4.3.1 FIFO - Lösung
 - 4.3.2 Schleifenabbruch und Verzweigung – Lösung
 - 4.3.3 Klassen- und Objektvariablen - Lösung
 - 4.3.4 Konstruktor – Lösung
 - 4.3.5 Vererbung – Lösung
 - 4.3.6 Vererbung 2 - Lösung
 - 4.3.7 Vererbung 3 - Lösung
 - 4.3.8 Suche in Arrays – Lösung
 - 4.3.9 Stringsuche – Lösung
 - 4.3.10 Dateizugriff 1 - Lösung
 - 4.3.11 Hashs – Lösung
 - 4.3.12 Dateizugriff 2 - Lösung
 - 4.3.13 Doppelt verknüpfte Listen – Das Pferderennen – Lösung
 - 4.4 Exceptions und externer Quelltext – Lösungen
 - 4.4.1 Rescue - Lösung
 - 4.4.2 Ausnahmen – Lösung
 - 4.4.3 JSON-Konfigurationsdateien – Lösung
 - 4.4.4 XML – Lösung
 - 4.4.5 Schere, Stein, Papier – Lösung
 - 4.5 Weitere Übungen
 - 4.5.1 Komplexe Zahlen
 - 4.5.2 Schach
 - 4.5.3 Lösung – Schach

